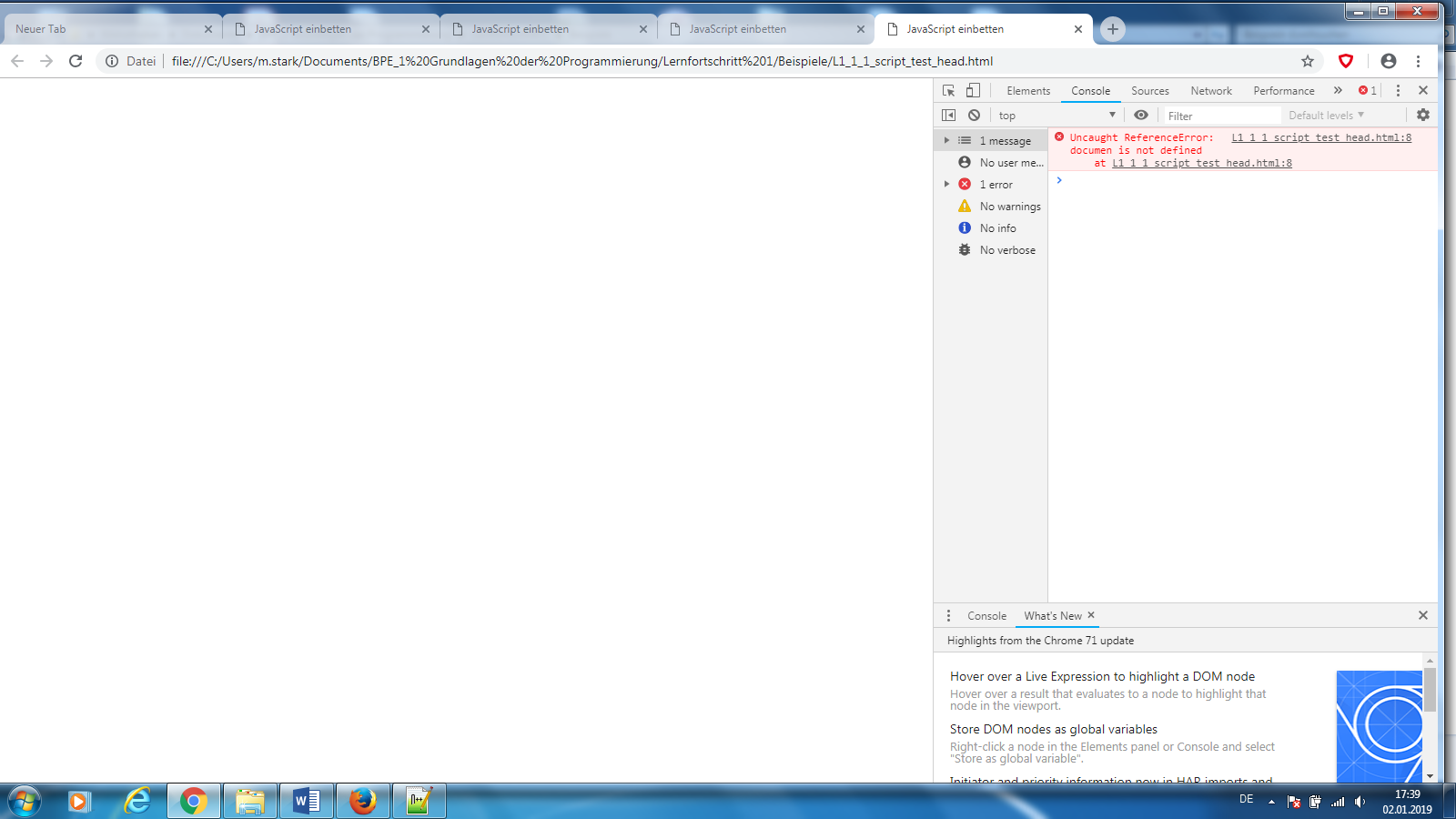
**L2\_1.2 JavaScript-Fehlersuche**

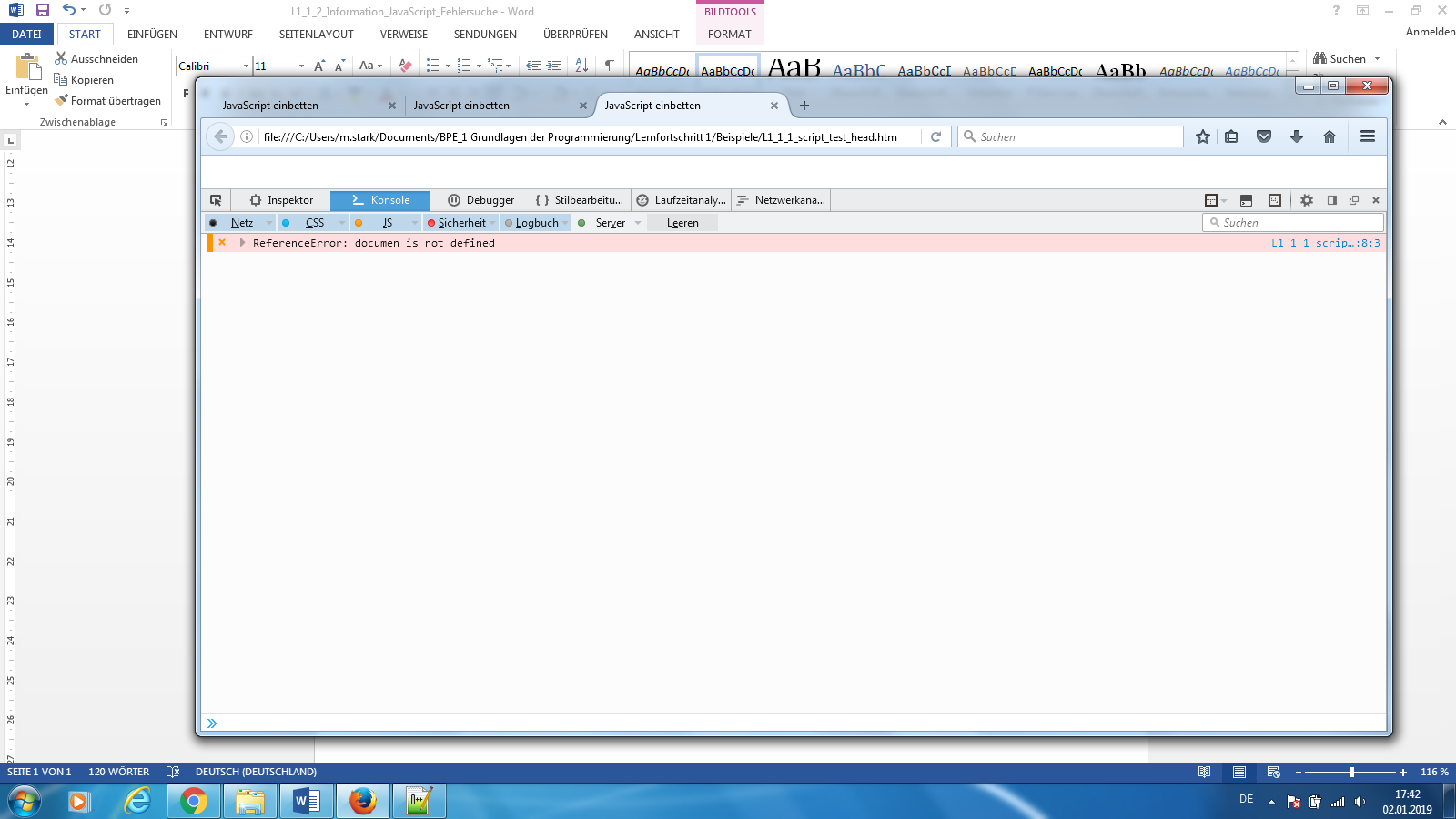
Es kommt oft vor, dass beim Entwickeln eines Programms Fehler auftreten. Dabei gibt es zwei Arten von Fehlern.

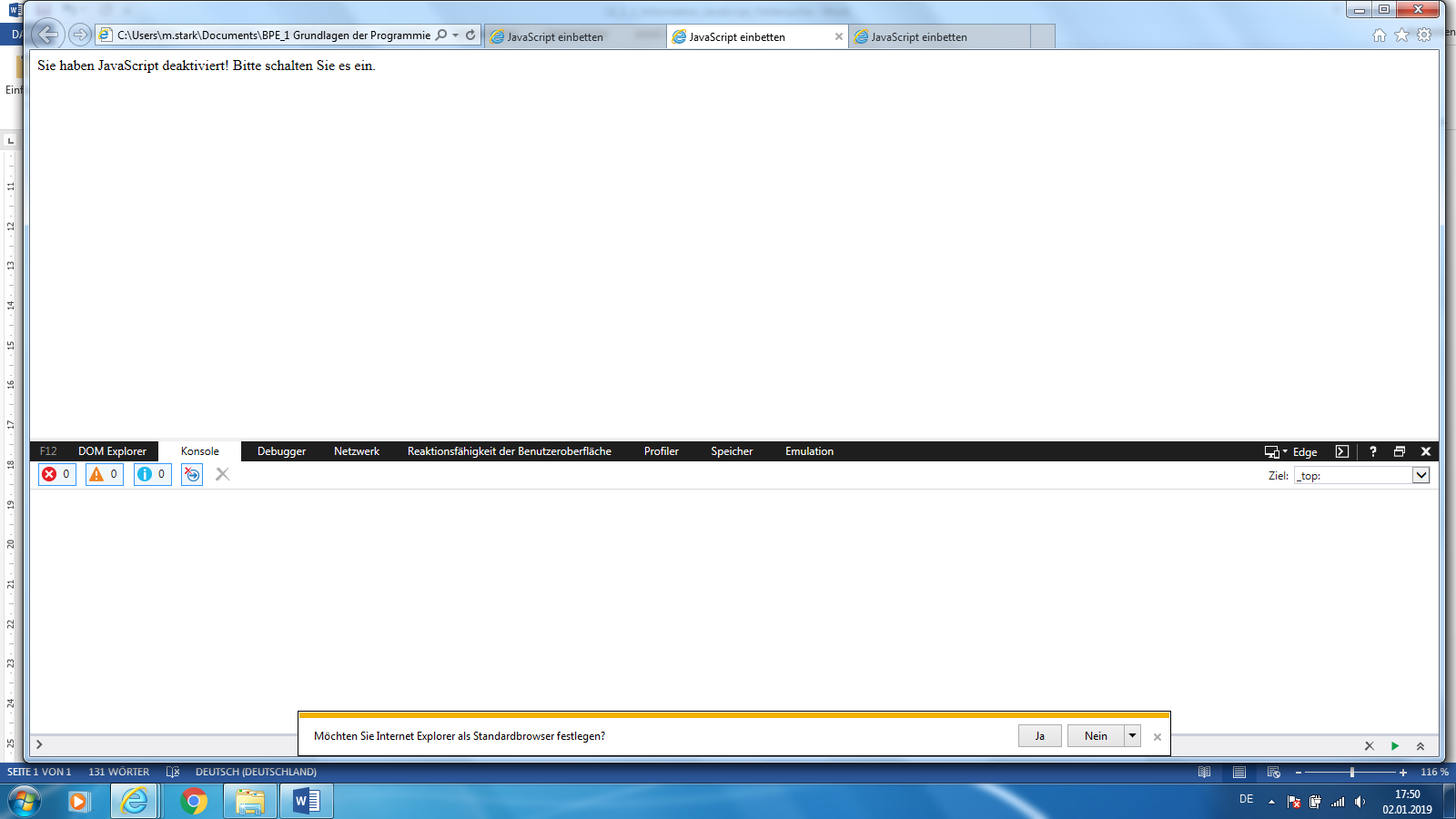
* Syntaktische Fehler
* Logische Fehler.

Unter einem syntaktischen Fehler versteht man einen Fehler, der entsteht, wenn man sich nicht an die richtige Schreibweise einer Programmiersprache hält. Ein typischer Syntaxfehler ist zum Beispiel das Vergessen des Semikolons nach einer Anweisung bzw. das Falschschreiben eines Schlüsselwortes, z.B. Var statt var, oder das Vergessen einer Klammer in einem Anweisungsblock. Funktioniert ein Programm nicht wie gewünscht, dann werden Syntaxfehler in der Konsole des jeweiligen Browsers angezeigt. Logische Fehler werden hingegen nicht in der Konsole angezeigt; dadurch wird die Fehlersuche deutlich schwieriger.

So kommt man auf die jeweiligen Konsolen:

**Google Chrome:**   
Im Browser die rechte Maustaste klicken 🡪 untersuchen 🡪 Reiter Konsole.

 **Mozilla Firefox:**Im Browser die rechte Maustaste klicken 🡪 Element untersuchen 🡪 Reiter Konsole.

**Microsoft Explorer:**Im Browser die rechte Maustaste klicken 🡪 Element untersuchen 🡪 Reiter Konsole.

Logische Fehler werden in der Konsole **nicht** angezeigt.